

ΠΛΑΙΣΙΟ ΝΟΜΟΘΕΤΙΚΗΣ ΠΡΩΤΟΒΟΥΛΙΑΣ

ΓΙΑ ΔΗΜΟΣΙΑ ΔΙΑΒΟΥΛΕΥΣΗ:

«ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ ΠΑΙΓΝΙΩΝ»

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ:

Το ισχύον θεσμικό πλαίσιο για τα τυχερά και τα τεχνικά ψυχαγωγικά παιχνίδια στην Ελλάδα (Ν.3037/2002 (Α' 174)), απαγορεύει τη διεξαγωγή παιχνιδιών κάθε τύπου, εκτός αυστηρά περιορισμένων παρόχων και χώρων (π.χ. ΟΠΑΠ, καζίνο).

Η Ελλάδα έχει καταδικαστεί με απόφαση του Δικαστηρίου των Ευρωπαϊκών Κοινοτήτων (ΔΕΚ) λόγω της απαγόρευσης των τεχνικών ψυχαγωγικών παιχνιδιών και πληρώνει σχετικό πρόστιμο ύψους περίπου 32.000€ ημερησίως, ήτοι 11,5 εκ. € το χρόνο. Η καθολική απαγόρευση διενέργειας τυχερών και τεχνικών παιχνιδιών βάσει του Ν.3037/2002 και η απουσία παντελούς ρύθμισης της αγοράς των διαδικτυακών τυχερών παιχνιδιών εντός της ελληνικής επικράτειας οδήγησε προοδευτικά στο de facto παράνομο άνοιγμα της σχετικής αγοράς, με ανεξέλεγκτες διαστάσεις και οικονομικοκοινωνικές συνέπειες.

Αναφορικά με τα τυχερά παιχνίδια, πολλές αλλοδαπές εταιρείες εκμεταλλευόμενες (α) την απουσία ενιαίας Ευρωπαϊκής ρύθμισης σχετικά με τα τυχερά παιχνίδια, (β) το ελαστικό ή ελλιπές θεσμικό πλαίσιο που ισχύει στα κράτη μέλη που επιλέγουν να εγκατασταθούν, και (γ) τις δυνατότητες που τους προσφέρει η τεχνολογία, άρχισαν να παρέχουν εξ αποστάσεως υπηρεσίες τυχερών παιχνιδιών στην ελληνική αγορά.

Σήμερα δραστηριοποιούνται στην ελληνική αγορά, πάνω από 250 τόποι διαδικτυακού στοιχηματισμού εκ των οποίων περίπου 60 είναι μεταφρασμένοι και στα ελληνικά, πράγμα που σημαίνει ότι δέχονται συστηματικά τη συμμετοχή Ελλήνων παικτών.

Επιπλέον και αναφορικά με τα τυχερά παιχνίδια, εκτιμάται ότι σήμερα δραστηριοποιούνται στη χώρα μας, παράνομα, 10 με 20 χιλιάδες ηλεκτρονικές μηχανές τύπου AWP (Amusements With Prizes) και 100 με 150 χιλιάδες ηλεκτρονικοί υπολογιστές (H/Y) δημόσιας χρήσης παρέχοντας παράνομα τυχερά παιχνίδια (τύπου «φρουτάκια»).

Ο ετήσιος τζίρος του παράνομου διαδικτυακού στοιχήματος στην Ελλάδα εκτιμάται ότι είναι της τάξεως των 2 δις €, δηλαδή περίπου ισάξιος του

επίγειου στοιχήματος του ΟΠΑΠ. Επιπλέον αυτού του ποσού, ο τζίρος στα ανταλλακτήρια στοιχηματισμού, παράνομου πόκερ και παιχνιδιών καζίνο ανέρχεται σε περίπου 1,5-2,0 δις €. Σε αυτά τα ποσά θα πρέπει να προστεθούν και ο τζίρος των μηχανημάτων AWP's και Η/Υ δημόσιας χρήσης που λειτουργούν με παράνομα παιχνίδια στοιχηματισμού, ο οποίος υπολογίζεται σε € 800 εκ.

Συνολικά, ο παράνομος ετήσιος τζίρος όλων αυτών των τυχερών παιχνιδιών εκτιμάται σε πάνω από 4 δις €.

Σημειώνεται επιπλέον ότι, κατ' εφαρμογή της καταδικαστικής απόφασης του ΔΕΚ για το Ν.3037/2002, η πλειονότητα των ποινικών και διοικητικών δικαστηρίων ακυρώνουν τις όποιες πράξεις κατάσχεσης και σφραγίσματος παιγνιομηχανημάτων.

Συνέπεια των ανωτέρω είναι η αδυναμία ελέγχου της δραστηριότητας των παρόχων τεχνικών και τυχερών παιχνιδιών λόγω απουσίας αποτελεσματικού και Κοινοτικά αποδεκτού θεσμικού πλαισίου, η αδυναμία προστασίας των Ελλήνων πολιτών και ιδιαιτέρως των ευπαθών κοινωνικά ομάδων και η επί μακρό χρονικό διάστημα απώλεια σημαντικών φορολογικών εσόδων από το κράτος.

Ως εκ τούτου, η ρύθμιση της αγοράς των τεχνικών και τυχερών παιχνιδιών κρίνεται αναγκαία και επιτακτική.

Κοινωνικά προβλήματα που σχετίζονται με τη λειτουργία της αγοράς των τυχερών και τεχνικών παιχνιδιών, όπως η προσέλκυση ανηλίκων, ο εθισμός ενός αριθμού παικτών και η απώλεια σημαντικών χρηματικών ποσών από πλευράς τους καθώς και η εξαπάτηση των ελεγκτικών μηχανισμών και άρα του κοινωνικού συνόλου από την μετατροπή ψυχαγωγικών παιχνιδιών σε τυχερά, μπορούν να αντιμετωπιστούν μόνο όταν η αγορά λειτουργεί με σαφή, διαφανή και αυστηρά κριτήρια καθώς και όταν διέπεται από αποτελεσματικούς μηχανισμούς εποπτείας, ελέγχου, ρύθμισης και καταστολής.

Γι' αυτόν το λόγο η δημιουργία ενός αποτελεσματικού μηχανισμού ελέγχου και εποπτείας είναι καθοριστικής σημασίας για την επίτευξη των στόχων της νομοθετικής πρωτοβουλίας καθώς είναι υπεύθυνος, μεταξύ άλλων, για την πιστοποίηση του υλικού και του λογισμικού των παιχνιδιών και των αντίστοιχων υποδομών των παρόχων και την παρακολούθηση της λειτουργίας της αγοράς για την ορθή εφαρμογή του «υπεύθυνου παιχνιδιού» (responsible gaming) και την απόδοση των προβλεπόμενων δικαιωμάτων χρήσης στο κράτος.